



SAGAZOUILLE

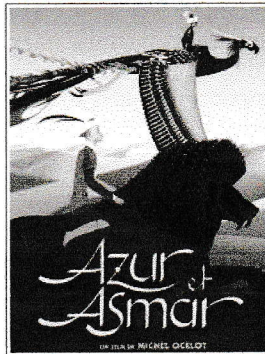
La Gazette de l'École de Saint Auban sur l'Ouvèze

N° 03-15/16 Janvier - Février 2016

Avec les classes de Cycle 2 et Cycle 3 :

CINÉMA :

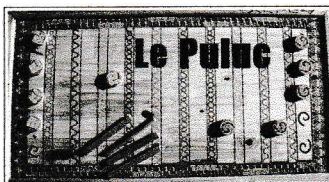
Azur & Asmar



SPORT :

Au gymnase
de Buis les Baronnies

Jeux de société :



Les construire et jouer...

Rencontre EMALA

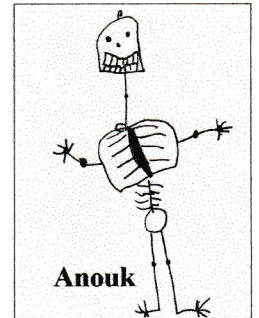
avec la classe de Cycle 1 :



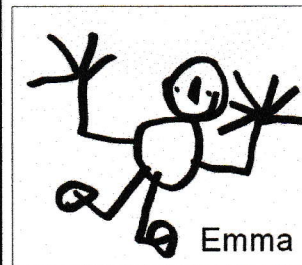
Attention
aux dangers
de la maison !

Mieux

connaître
son corps...



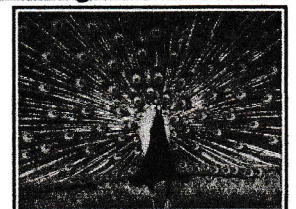
Comment fabriquer



une poupée

La classe de Cycle 2

vous apprend
à peindre
un paon.

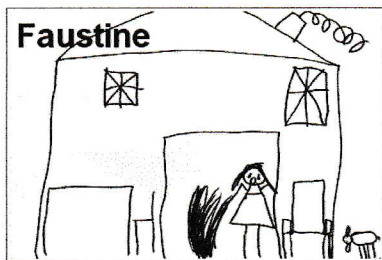


Les enfants de Séderon et Montbrun sont venus à l'école de Saint Auban pour faire des activités EMALA avec Jean Pierre.

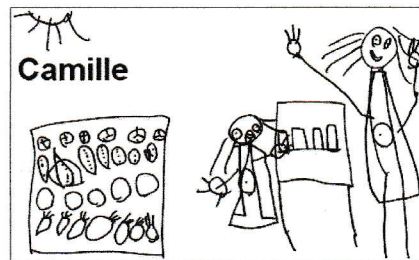
Dans un atelier, Patrick nous a expliqué les dangers de la maison.
Si on n'est pas prudent, cela peut être dangereux pour nous.



On peut se brûler avec des allumettes le fer à repasser, la moto...



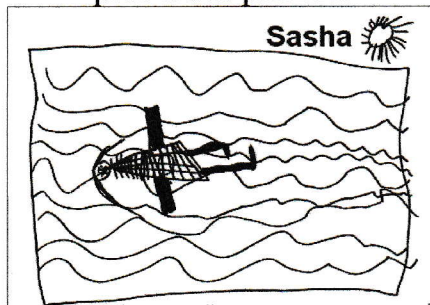
avec le feu de la cheminée,



avec le barbecue.



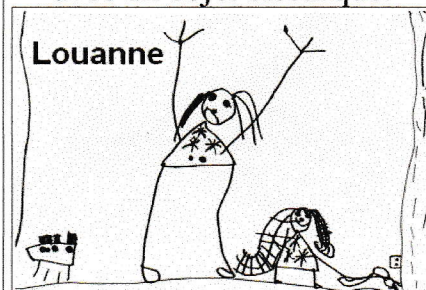
On peut se noyer si on ne sait pas nager et que l'on joue près d'une piscine.



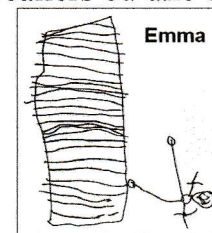
On peut s'empoisonner avec des produits chimiques que les parents utilisent pour faire le ménage ou pour bricoler. On les reconnaît avec la croix noire dessinée dans un carré orange sur la bouteille.



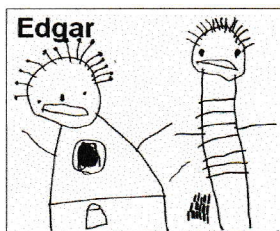
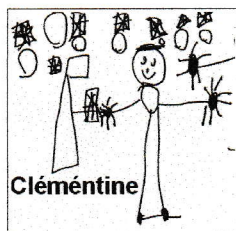
On peut s'électrocuter si on joue avec un objet électrique.



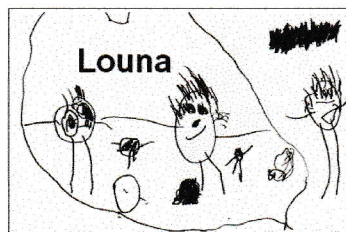
On peut faire une chute et se blesser gravement en montant ou en descendant les escaliers ou une échelle.



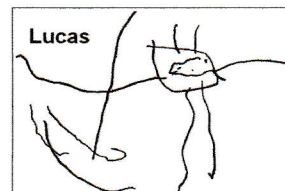
On peut se couper ou se blesser gravement avec des couteaux, si on casse un verre en jouant au ballon,

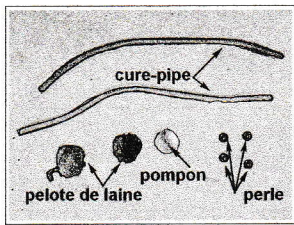


si on joue avec un marteau ou des outils des parents...



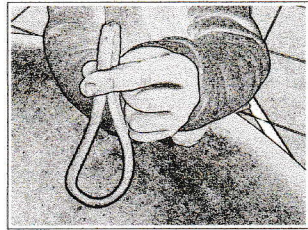
On peut s'étouffer si on joue avec un sac en plastique et qu'on le met sur la tête ou si on avale un objet qui reste coincer dans la gorge.



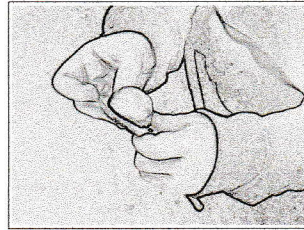


Nous avons fabriqué des poupées le jour de l'EMALA. Voulez-vous que l'on vous explique comment faire ?

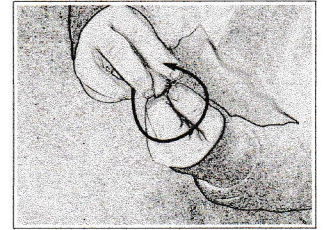
prendre
tout le matériel :
-2 cure-pipes
-2 pelotes de laine de
couleurs différentes
-1 pompon
-4 perles de 2 couleurs
différentes



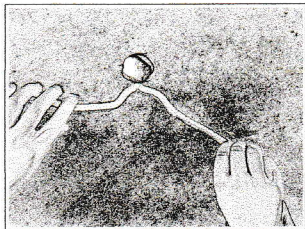
plier un cure-pipe
en 2



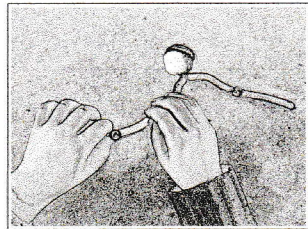
rentre le pompon
dans le pli



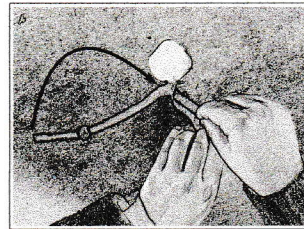
pincer sous le pompon
et tourner le pompon
pour qu'il tienne bien
dans le cure-pipe
Cela fera la tête et le cou.



écarter les 2 parties
du cure-pipe
Cela fera les bras.

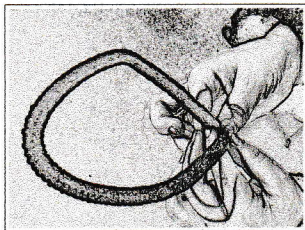


enfiler 1 perle
de chaque côté

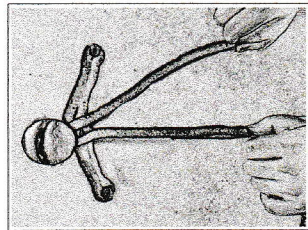


replier chaque partie
du cure-pipe
jusqu'au cou

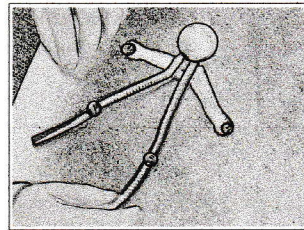
Voilà le haut du corps
qui est terminé.



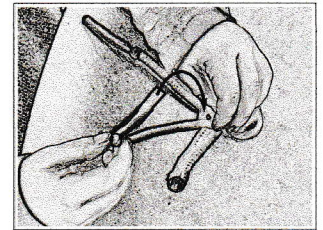
plier l'autre cure-pipe
en 2



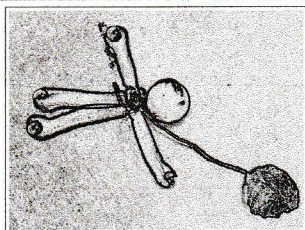
l'enfiler
comme une écharpe
autour du cou



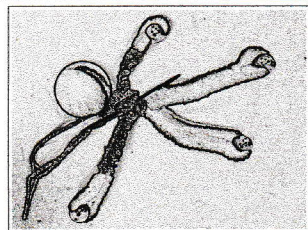
enfiler 1 perle
sur chaque partie
du cure-pipe



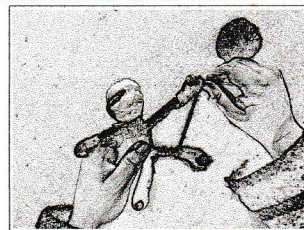
replier chaque partie
du cure-pipe
jusqu'au cou



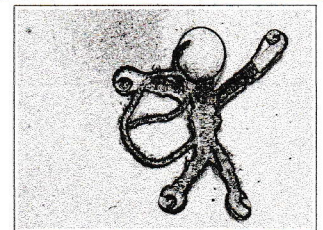
tourner autour du thorax
et des bras
avec de la laine
Il faut bien serrer !



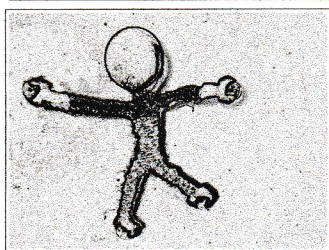
passer le fil en dessous
avec une aiguille
pour le coincer
puis le couper



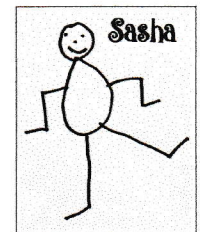
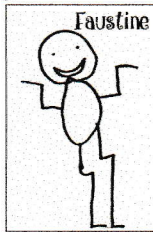
enrouler l'autre laine
autour des hanches
et des jambes



passer le fil en dessous
avec une aiguille
pour le coincer
puis le couper

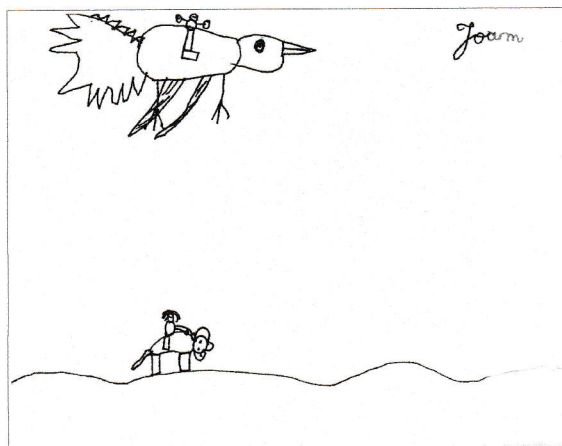


Voilà ! Notre poupée est terminée !
Ses bras, ses jambes, sa tête, son corps peuvent se plier.
Maintenant, on peut jouer !



Explications en photos sur notre site
La classe de Cycle 1

Azur et Asmar

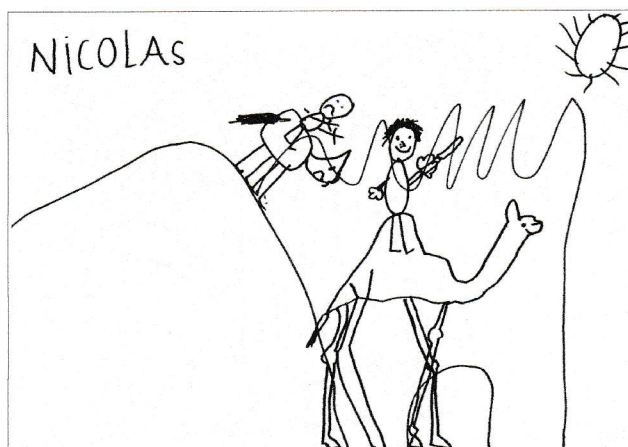


On est allé au cinéma voir Azur et Asmar.
J'ai aimé le moment du film
où le lion court dans le sable
et l'oiseau vole au dessus de lui.

Joam

Asmar est tombé dans une embuscade.
Azur et Asmar se promenaient à cheval.
Sans armes, Asmar est descendu
dans une petite pente.
En bas, les méchants arrivèrent
et attaquèrent Asmar.

Nicolas



Les jeux en APC

Pendant les jeux en APC, on a joué à des jeux de plateaux,
mais aussi des jeux de cartes: Jungle speed, Uno, Panic Lab et Set.
J'ai bien aimé le jeu Jungle Speed parce que c'est un jeu de vitesse
et j'aime beaucoup la vitesse.

Lisa

Peindre un paon..



On a peint un paon.

J'ai bien aimé faire le paon

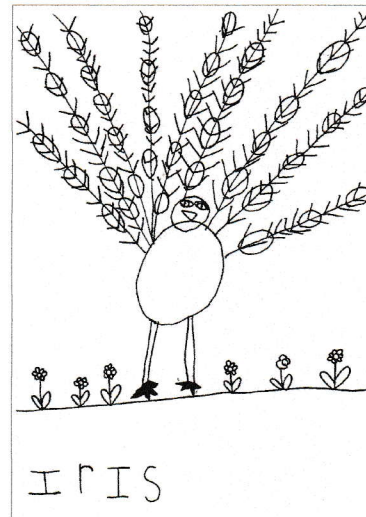
parce que j'aime bien faire de la peinture.

Robin

J'ai aimé faire mon paon
car j'aime faire de la peinture.

J'ai bien aimé peindre les médaillons
en rouge, jaune et bleu.

Iris



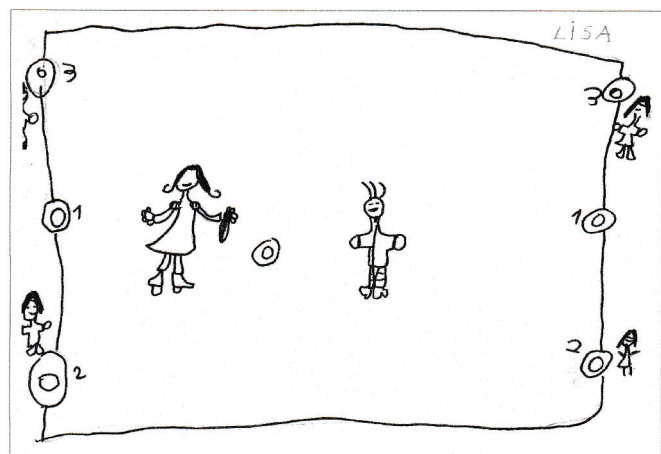
Les jeux d'opposition au gymnase

J'ai aimé quand on faisait
le jeu du béret
parce que j'aime beaucoup
courir et m'amuser.

Le but du jeu
est d'attraper le foulard.

Si on prend le foulard,
on gagne un point,
seulement si on ne se fait pas toucher
par l'adversaire.

Lisa





Vendredi 05 février,
les classes de cycle 2
et de cycle 3
sont allées au cinéma
de Buis les Baronnies voir :

Azur & Asmar

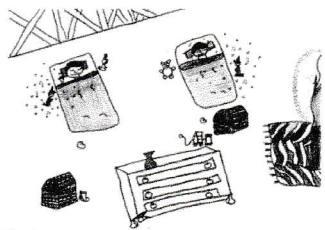
Il était une fois deux garçons, l'un s'appelait Azur et l'autre Asmar. Azur est blond, il a la peau blanche et les yeux bleus et Asmar est brun, il a la peau mate et les yeux noirs.

Ils sont tout les deux élevés par Jénane : la mère d'Azmar, la nourrice d'Azur. Ils ne sont pas frères mais ils s'aiment et se comportent comme des frères. Ils s'aident en toutes circonstances.

Tous les soirs la nourrice raconte l'histoire de la Fée des Djinnns : ils veulent, tout les deux, la délivrer et l'épouser.

Azur et Asmar sont encore des enfants. Ils sont gardés par une nourrice Jénane qui a un enfant, c'est Asmar.

Par un jour de pluie, Azur voit Asmar sous une charrette. Ils se parlent et à un moment se battent. Le père d'Azur leur demande de s'arrêter. *Loris*

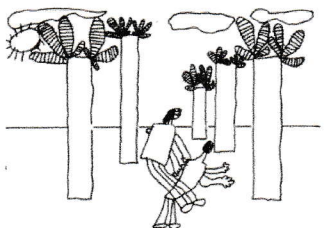


Marylou

Jénane est venue coucher Azur et Asmar. Elle leur raconte l'histoire de la fée des Djinnns. - J'irai de l'autre côté de la mer et je délivrerai la Fée des Djinnns, dit Azur.

- Non j'irai et JE la délivrerai, répondit son «frère». La nourrice rit et leur dit : « Vous êtes les mêmes, je vais vous chanter une berceuse. »

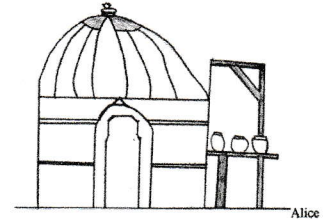
Elle commença à chanter. Ils s'endormirent, peu après la nourrice sortit. A cet instant, deux Djinnns arrivèrent pour leur chanter une berceuse qui parlait de la Fée des Djinnns. *Marylou*



Quentin

Azur porte Crapoux sur son dos. Crapoux râle, il dit « Ici les gens n'ont pas de sapin ! » Les gens donnent des pièces à Crapoux car il mendie. *Quentin*

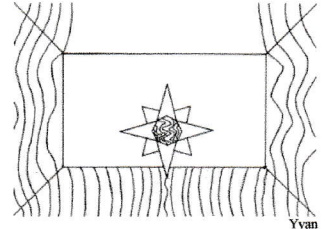
Crapoux et Azur sont passés à la Chapelle de feu. Pendant que Crapoux disait qu'il n'y avait rien, Azur touchait les carreaux qu'il y avait sur le mur.



Alice

Il en trouva un qui était chaud. Il l'enleva puis prit la Clé de Feu. Crapoux voulait la vendre, Azur refusa et il la mit dans sa poche. *Yvan*

Les princes partirent du Palais de Jénane, leur nourrice, pour aller délivrer la fée des Djinnns.



Yvan

Asmar ne voulait pas que son frère vienne avec lui car quand ils étaient petits le père d'Azur l'a rejeté. Il se décida et il laissa son «frère» venir avec lui. Ils partirent avec leurs beaux chevaux : un noir pour Asmar et un blanc pour Azur. *Floriane*

Azur arriva dans une salle. La princesse Chamsous-Sabah l'accueillit aimablement. Elle avait sur elle des bijoux, des colliers et une jolie couronne. Son trône était également en or. *Yann*

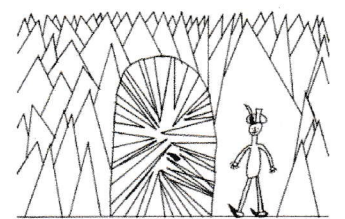
La princesse Chamsous-Sabah n'avait pas le droit de sortir de sa demeure. Une nuit, Azur lui fit alors « visiter » les alentours de son palais. La Princesse ne connaissait rien de dehors alors elle posa toutes sortes de questions. « Je peux toucher le sable ?

Je peux toucher le chat ? »

Elle le caressa et le trouva très mignon avec ses beaux yeux verts et son pelage noir brillant à la lueur de la lune. Elle était contente de sortir, de sentir le vent, les odeurs des fleurs... les feuilles d'un arbre volaient, tuées par le froid, fragilisées par le vent, et colorées par l'automne. *Emilie*

Azur et Asmar avaient accompli beaucoup d'épreuves pour arriver ici. Asmar était blessé.

Il allait mourir dans les heures qui suivent s'il ne se fait pas soigner. Azur qui ne voulait pas renoncer à la Fée des Djinnns porta Asmar jusqu'à un pont cassé.




Judickaël

Asmar lui dit : « Tu peux sauter cette distance, sans moi. » Azur lui répondit « Non, je ne te laisserai pas ! »


Alors il recula, courut de toutes ses forces et sauta. Il atterrit de l'autre côté.

Azur continua à marcher jusqu'à la Porte de Feu, puis à la Porte des Senteurs puis à la Porte de fer enfin aux deux portes identiques. *Jeanne*



 Azur arriva avec Asmar sur son dos aux deux portes identiques, il choisit celle de gauche.

Jeanne
Il entra dans une salle sombre et crut que c'était celle de la Grotte des Ténèbres. *Charles*

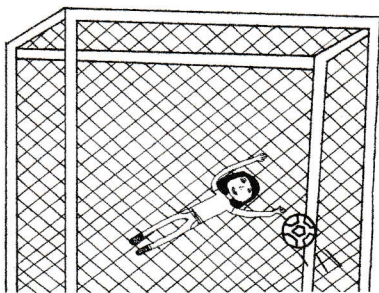
 La Fée des Djinns a été délivrée. Elle ne sait pas lequel épouser : soit Azur, soit Asmar.

Azur pensait que Jénane, puis Chamsous-Sabah, puis le Sage Yadoa, Crapoux et enfin la Fée des Elfes le savait. *Luca*

Gymnase

Tous les lundis, à partir du 30 novembre 2015 et jusqu'au 02 février 2016, nous sommes allés au gymnase de Buis les Baronnies pour faire différents sports (foot, rugby, lutte).

Nous prenions le bus à 9h et nous rentrions à midi. Nous allions au dojo faire des la lutte et jouer aux jeux de la tortue, l'épervier et faire des combats.



Jeanne

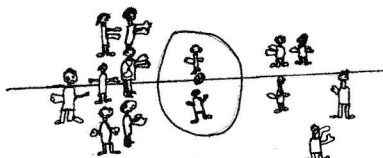
Nous nous sommes préparés pour Mon Euro Foot avec les règles de football.

Les touches et les corners se font au pied, les « six mètres » à la main ...

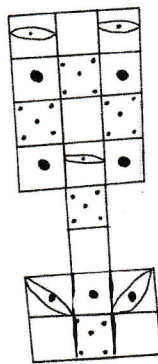
Nous avons fait des slaloms pour nous entraîner.

Les équipes à tour de rôle s'affrontaient sur des matchs de 5 minutes que nous arbitrons.

Pendant les dernières sorties, avec le maître et sa classe nous jouions à la balle aux prisonniers.



Loris



Le royal d'Ur

Maël et Louis

Jean Pierre est venu nous présenter des jeux de plateau. Il nous les a laissés pour qu'on joue avec. Nous avons joué à tous les jeux : Le Puluc, Le Grec, Le Pich Pot, Le Yoté, Le Royal d'Ur, La Mérelle, Le Séga, Le Aurithlakamanai. Nous nous sommes bien amusés.

En APC Simon, le maître de la classe de cycle 2 nous a apporté des planches de bois pour reproduire les jeux. On a dessiné et fait le contour des jeux. On les a peints et décorés.

Et c'est parti pour le jeu !!!! On s'amuse bien !!!

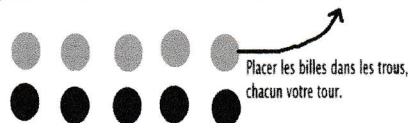
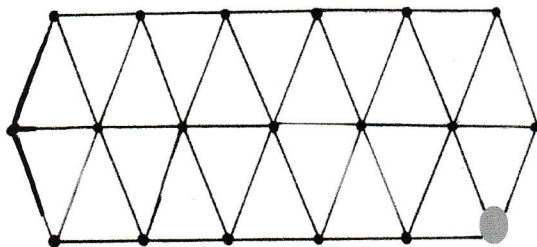
Le Puluc : avec 5 pions en forme de feuille on doit manger les pions de l'adversaire.

Le Moulin : il y a 24 trous, on a 9 billes chacun et on doit aligner 3 billes.

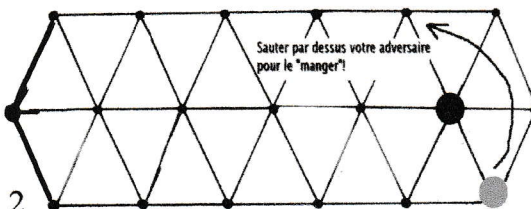
Le Pich Pot : il y a 6 cases, on lance un dé et on doit mettre les pions dans la bonne case.

La Mérelle : il est aussi connu sous le nom de Morpion.

L'Aurithlakamanai



1

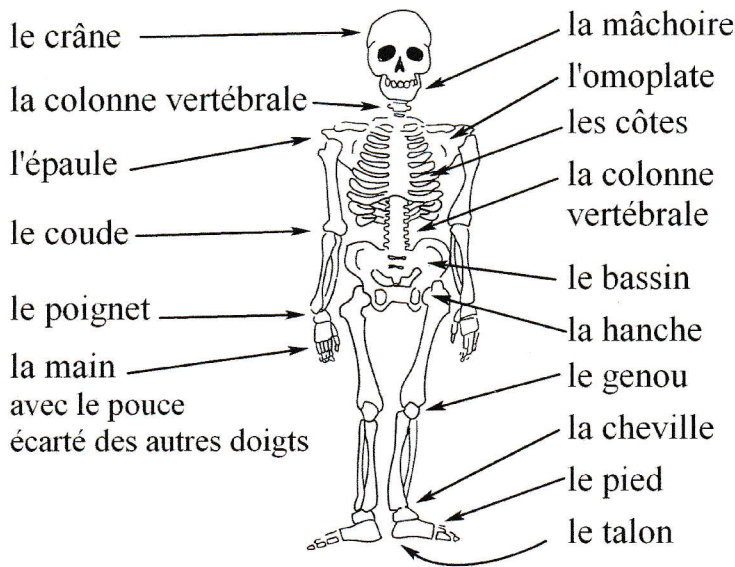


2

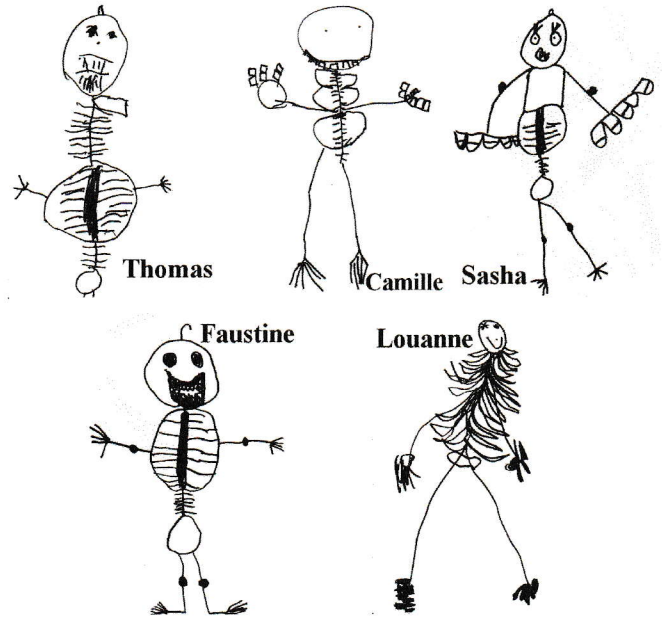
Katy est venue dans notre classe pour nous expliquer comment est fait notre corps.

Katy est la maman de Thomas, son métier est de soigner quand on a mal aux bras, aux jambes, au cou, à la colonne vertébrale, au pied. Elle est kinésithérapeute. Elle a apporté un petit squelette en plastique que l'on pouvait démonter.

On a repéré :



Nos dessins :



La classe de Cycle 1

BLOC-NOTES

Ce qui s'est passé en **J**anvier et **F**évrier :

Le Conseil d'Ecole s'est réuni

le **Lundi 1^{er} Février.**

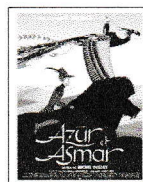
GYMNASE

Les classes de **Cycle 2 et Cycle 3**, ont pu se rendre et utiliser les infrastructures du Gymnase de Buis les Baronniees les Lundis, le matin, jusqu'au 1^{er} Février.

Ecole et Cinéma

Les classes de Cycle 2 et Cycle 3 sont allées voir :

«Azur et Asmar»
le **Vendredi 5 Février.**



EMALA

Le **Lundi 1er Février**, la classe de **Cycle 1** a accueilli ses camarades de Séderon et Montbrun.

Des ateliers sur le thème :

« **Notre Corps et Les Accidents Domestiques** » ont été organisés.

A noter sur vos agendas :

EMALA

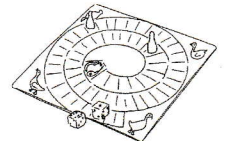
Les classes de **Cycle 2** de notre secteur se réuniront le **Lundi 14 Mars** dans notre école sur le thème :

« **encore des Jeux...** »

avec Valérie Karpouchko.

Le **Lundi 21 Mars**,

ce seront les classes de **Cycle 3** de notre secteur qui se retrouveront sur le même thème.



USEP

Une rencontre départementale « **foot** » à Portes lès Valence est en préparation. Elle aurait lieu le **Jeudi 31 Mars**.

Trois classes de **Cycle 3** des Baronniees y participeraient, dont celle de notre école.

(Plus d'informations seront données dans les cahiers des élèves)



SAGAZOUILLE

La **G**azette de l'école de

Saint **A**uban sur l'**O**uvèze 26170

mèl : ce.0260385c@ac-grenoble.fr

tel : 04 75 28 63 06

Tirage : 60 exemplaires / IPNS



Directrice

de la publication :

S. EYRAUD

Directeurs Adjoints :

S. BAGARRE

S. FAIVRE

Rédacteurs :

Élèves de

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3